

## **2º TRIMESTRE**

# **SALA DE RECURSOS MULTIFUNCIONAL**

**ESCOLA MUNICIPAL PROFESSOR SEBASTIÃO FELTRIN**

**PROFESSORAS: MARCIA NOVAES TURMA: A**

**COMPONENTES CURRICULARES: 5º ANO LÍNGUA PORTUGUESA E MATEMÁTICA**

**DATA DA REALIZAÇÃO:** de 05 a 09 de julho

**ALUNO (A):** \_\_\_\_\_ **TURMA:** \_\_\_\_\_

### **Senhores Pais e Responsáveis**

Vocês estão recebendo as **ATIVIDADES COMPLEMENTARES DE ESTUDO PARA O PERÍODO DE ISOLAMENTO – COVID 19**, referente a semana de **05 a 09 de julho de 2021**. Contamos com sua participação para que todas essas atividades sejam realizadas pelo seu filho.

No roteiro a seguir estão as atividades e todas as orientações para sua execução. Tudo está descrito de forma simples. Qualquer dúvida estarei à disposição no Whats App.

Abraços,

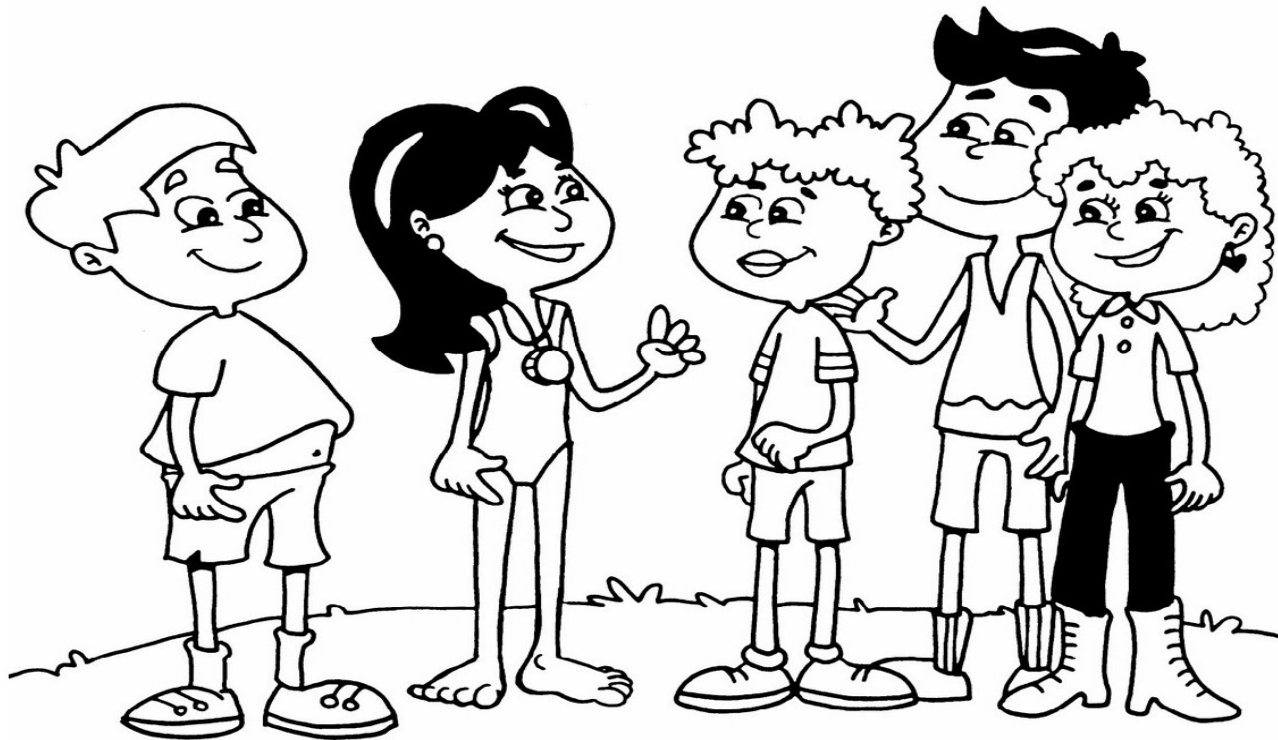
<b>VÍDEO OU ÁUDIO DA EXPLICAÇÃO DA PROF<sup>a</sup>.</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>•</li><li>• Assista ao Vídeo/ áudio explicativo da professora.</li></ul>
<b>O QUE VAI ESTUDAR?</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Linguagem</b> Produção de texto a vista de gravação, criatividade, organização de idéias</li><li>• <b>Matemática</b>; Raciocínio lógico, desafio, numeração, diminuir e somar, cálculo mental</li><li>• <b>Emocional</b> - jogo das emoções</li></ul>
<b>PARA QUÊ VAMOS ESTUDAR ESSES CONTEÚDOS?</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Linguagem</b> – Para produzir um texto a vista de gravação desenvolvendo organização de pensamento e criatividade</li><li>• <b>Matemática</b>, para desenvolver o raciocínio lógico através do desafio, treinando cálculo mental somando e subtraindo a numeração</li><li>• <b>Emocional</b> - para desenvolver autoconhecimento de suas emoções</li></ul>
<b>COMO VAMOS ESTUDAR ESSES CONTEÚDOS</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• As atividades propostas devem ser realizadas nos roteiros impressos;</li><li>• Organize um ambiente tranquilo e fique atento as explicações dadas pela professora no whatsapp, qualquer dúvida a professora estará a sua disposição das 7:30 as 11:30 para esclarecer. Organize-se com as atividades para não acumular</li></ul>



# MATEMÁTICA

## DESAFIO


Cinco amigos conversavam sobre seus esportes preferidos. Descubra o nome de cada criança e seu esporte preferido, lendo as dicas com atenção.




- 1- Daniel é o mais alto da turma e está entre Bia e Pedro. Seu esporte preferido é bola ao cesto.
- 2- Rita está à esquerda de Léo e seu esporte preferido é dentro da água.
- 3- Pedro está à direita de Daniel e no seu esporte preferido utiliza-se uma raquete.
- 4- Bia não está perto de Rita e seu esporte preferido é praticado com cavalos.
- 5- Léo está à direita de Rita e seu esporte preferido é sobre duas rodas.

Respostas: Léo: ciclismo; Rita: natação; Pedro: tênis; Daniel: basquete; Bia: hipismo.

COMPLETE A TABELA.

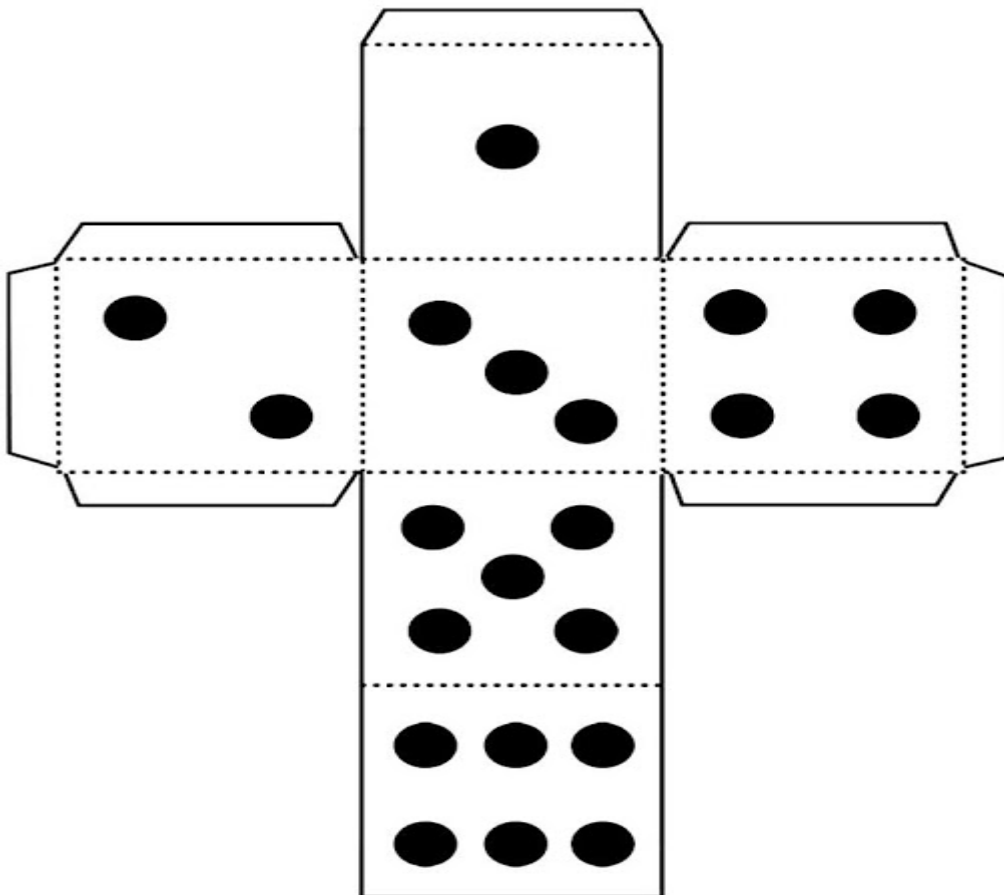
-10		+10
	154	
	253	
	319	
	462	
	390	
	616	
	248	

-100		+100
	253	
	483	
	319	
	191	
	537	
	658	
	490	

## EMOCIONAL

- **Trilha das emoções**
- Para esse jogo vai precisar de um dado que poderá ser feito de papelão (modelo abaixo).
- Tampinhas de garrafas para marcar a casa.
- Esse jogo poderá ser jogado por duas ou mais pessoas.
- As tampinhas de cada participante ficam no local da largada.
- Poderá ser escolhido quem irá sair na frente pelo sorteio.
- O participante joga o dado e o número que cair vai indicar a casa que o participante irá ficar até a próxima jogada.
- A cada casa que o participante cair terá que ler a frase e completa-la.
- E assim vai passando a vez para os demais até que o primeiro que chegar no final da trilha, ganha a partida e os demais terão jogar até completar a trilha.

### 1) RECORTE E MONTE O DADO



# JOGO TRILHA DAS EMOÇÕES

escoladossenhosclaudia.blogspot.com

**START**

**ME ALEGRO QUANDO...**

**FICO ESTRESSADO QUANDO...**

**LUGAR QUE ME ACALMA**

**AMO FICAR...**

**TENHO MEDO DE...**

**DETESTO FICAR...**

**VOLTE DUAS CASAS**

**ALGO QUE ME DEIXA TRISTE**

**MÚSICA QUE ME ACALMA**

**GOSTO MUITO DE...**

**FICO CARINHOSO QUANDO...**

**VOLTE TRÊS CASAS**

**FICO ASSUSTADO QUANDO**

**QUANDO FICO TRISTE PREFIRO...**

**NÃO GOSTO QUANDO...**

**ALGO QUE ME DEIXA CALMO**

**AMO QUANDO...**

**ALGO QUE ME DEIXA FELIZ**

**VOCÊ CHEGOU!**

The board game path is a winding track starting from a yellow 'START' button. It consists of several segments with prompts in various colors: red, green, blue, and yellow. Illustrations include a yellow monster, a pink monster, a green monster, a house, and a cactus. At the end of the path is a green monster holding a key and the text 'VOCÊ CHEGOU!'. Below the path are several colorful, textured circular tokens in red, yellow, blue, green, and black.

“O brincar é a mais alta forma de pesquisa.” Albert Einstein

Se cuidem e um grande abraço da professora Márcia